

Università degli Studi di Milano Bicocca Scuola di Scienze Dipartimento di Informatica, Sistemistica e Comunicazione Corso di Laurea Magistrale in Informatica

Processo e Sviluppo del Software

Assigment 3: Software Development

Autore:

Michele Salanti 793091 Ivan Donati 781022

Anno Accademico 2019–2020

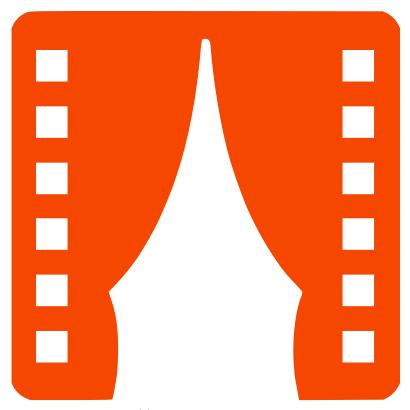
Indice

1	Introduzione	2
	1.1 Logo	2
	1.2 Autori	3
	1.3 Applicazione	3

Capitolo 1

Introduzione

1.1 Logo



(a) Logo dell'applicazione

1.2 Autori

Salanti Michele - 793091 Ivan Donati - 781022

1.3 Applicazione

L'applicazione oggetto di questo assigment è MiVan.

Si tratta di un'applicazione che rende possibile prenotare ed acquisire biglietti per il cinema. Essa mette a disposizione informazioni sulla programmazione, orari, locandine e sinossi. Grazie alla connessione diretta ai sistemi di biglietteria è possibile visualizzzare la mappa dei posti con lo stato di occupazione in tempo reale e selezionare i posti preferiti dall'utente. L'iscrizione è obbligatoria per permettere la modifica e la cancellazione delle prenotazioni, servizio richiesto da molti utenti.

Allo stato attuale l'applicazione è stata pensata per essere utilizzata nell'area metropolitana di <u>Brescia</u> e <u>Novara</u>, con un **target iniziale** ristretto agli utenti delle **principali sale di proiezione** delle rispettive città.

A seconda della trazione che potrebbe ricevere una volta lanciata, si potrà valutare un'eventuale *espansione* del territorio coperto e delle sale interessate.

Il qui presente documento ha lo scopo di stabilire i requisiti dell'utenza, del sistema e raccogliere informazioni utili e relativa ad eventuali

evoluzioni. Questa documentazione è principalmente rivolta agli stakeholder e ai responsabili di sviluppo.

 $\mathbf{Link:} \ \texttt{https://gitlab.com/meliurwen/2019_assignment3_MiVan}$

Bibliografia